

# El mètode valueOf

El mètode `valueOf()` a JavaScript és un mètode universal present en la majoria dels objectes integrats del llenguatge. El seu propòsit és retornar el **valor primitiu** de l'objecte sobre el qual s'invoca.

En termes pràctics, s'utilitza principalment quan JavaScript necessita un valor primitiu (com un nombre o una cadena) a partir d'un objecte, per exemple, durant certes operacions de comparació o conversió de tipus.

## Funcionament de `valueOf()` en Tipus Específics

Tot i que tots els objectes tenen el mètode `valueOf()`, el seu ús és més notable en els tipus que tenen un equivalent primitiu:

### 1. Objecte `String`

Retorna la cadena de text primitiva:

JavaScript

```
let strObjecte = new String("Hola"); // Creació explícita de l'objecte String
let valorPrimitiu = strObjecte.valueOf();

console.log(valorPrimitiu); // Sortida: "Hola"
console.log(typeof valorPrimitiu); // Sortida: "string"
```

### 2. Objecte `Number`

Retorna el valor numèric primitiu:

JavaScript

```
let numObjecte = new Number(42); // Creació explícita de l'objecte Number
let valorPrimitiu = numObjecte.valueOf();

console.log(valorPrimitiu); // Sortida: 42
console.log(typeof valorPrimitiu); // Sortida: "number"
```

## 3. Objecte `Date`

Retorna el valor primitiu del temps, que és el nombre de mil·lisegons des de l'època UNIX (1 de gener de 1970).

JavaScript

```
let data = new Date();
let milisegons = data.valueOf();

console.log(milisegons); // Sortida: Un nombre gran (mil·lisegons actuals)
```

## 4. Objectes Personalitzats

Es pot sobreescriure el mètode `valueOf()` en els teus propis objectes per definir com es representen com a valor primitiu:

JavaScript

```
const punt = {
  x: 10,
  y: 20,
  valueOf: function() {
    return this.x + this.y; // El valor primitiu d'un punt és la suma de les seves
    coordenades
  }
};

console.log(punt + 5); // JavaScript crida punt.valueOf() -> 30 + 5
// Sortida: 35
```

## `valueOf()` vs. `toString()`

Quan JavaScript necessita convertir un objecte a un primitiu, segueix una jerarquia:

1. Si espera un valor **numèric**, crida principalment `valueOf()`.
2. Si espera una **cadena de text**, crida principalment `toString()`.

Si el mètode preferit no retorna un primitiu o no està disponible, JavaScript prova l'altre mètode. En molts objectes primitius embolcallats (`Number`, `Boolean`), tant `valueOf()` com `toString()` retornen resultats que reflecteixen la seva naturalesa.

---

🔄 Revisió núm. 1

★ Admin l'ha creat 2025-09-25 12:27:19 UTC

✎ Admin l'ha actualitzat 2025-09-25 12:29:11 UTC